

ALI BENKARROUCH

(514) 975-5229

ali.benkarrouch.1@ens.etsmtl.ca

[linkedin.com/in/alibenkarrouch](https://www.linkedin.com/in/alibenkarrouch)

Portfolio site web: www.aliben.me

GitHub: github.com/ben4ali

Lumiro Studio (Agence Solution Technologie): <https://lumiro.studio>

Français, anglais

FORMATION

Baccalauréat en génie logiciel
École de Technologie Supérieure (ÉTS), Montréal

Depuis Août 2025

DEC technique informatique, Profil développement d'applications Web et Mobiles
Cégep de Rosemont, Montréal

Juin 2025

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Programmation: Python, Java, C#, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, SQL, PHP, Kotlin, Lua

Frameworks et bibliothèques: React, Angular, Next.js, Express.js, Spring boot, Flask, .NET Core, Electron, Vue, Tailwind CSS, Bootstrap, JQuery, JavaFX, Swing, JavaEE

Base de données et Authentification: MySQL, PostgreSQL, MongoDB, SQLite, Firebase, Auth0, Stripe, AWS (S3)

DevOps et outils: Git, AWS, Azure, Google Cloud, Unity, JWT, Android Studio, Suite Office, Postman, Google Apps Scripts

Développement logiciel : Architecture full-stack, conception d'APIs REST sécurisées, intégration de systèmes d'authentification et gestion de base de données relationnelles et NoSQL.

Méthodologies : Agile/Scrum, gestion de versions avec Git, collaboration via GitHub/GitLab

Autres : UI/UX avec Figma, déploiement sur le cloud (AWS, Azure, GCP)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Full-Stack Business Intelligence (Stagiaire)
Airbus (Airframe Design Engineering team), Mirabel

Janv. 2026 – Mai 2026

- Conçu et développé une application web robuste de gestion des ressources pour l'équipe d'ingénierie de conception des structures d'avions.
- Modernisé et automatisé des flux de données et indicateurs clés de performance (KPI) en temps réel
- Assuré la gestion complète du cycle de vie logiciel, de l'analyse des besoins techniques de l'équipe jusqu'aux phases de tests

Développeur Full-Stack (Stagiaire puis Contractuel)

Mars 2025 – Sept. 2025

I3 firme de conception d'applications mobiles et de logiciels, Montréal (Télétravail)

- Conçu, développé et déployé des applications web et mobiles modernes et performantes (React, Node.js) sur AWS et GCP pour divers clients de l'agence.

Réalisation : Mis en place un système d'automatisation basé sur l'IA pour la génération d'articles de blog (sauvant ~30h/mois) et l'envoi de courriels massifs, réduisant drastiquement les coûts opérationnels liés aux outils tiers.

Développeur Front-End (Stagiaire)

Mai 2024 – Sept. 2024

Loriginal, Montréal

- Conçu et développé la majorité des interfaces front-end du site web.

- Optimisé les pages web afin d'améliorer le référencement SEO et d'augmenter le trafic organique.
- Encadré et formé de nouveaux stagiaires au sein de l'équipe front-end.

Réalisation : Développé un bot permettant de récupérer automatiquement des profils d'artistes, ce qui a contribué à augmenter significativement le nombre d'artistes actifs sur la plateforme

PROJETS ET ENTREPRENEURIAT

Lumiro Studio (Agence Solution Technologie) <https://lumiro.studio>

Co-fondateur & Développeur Full-Stack

2026-Présent

- Fondé une agence spécialisée dans le développement de solutions web et l'optimisation numérique pour PME.
- Projet Phare - Le Brow Studio (lebrowstudio.com) :
Conçu, développé et déployé une application SaaS de réservation et de commerce électronique :
 - Intégration d'une passerelle de paiement sécurisée (Stripe) et d'un stockage cloud (Amazon S3)
 - Impact d'affaires : Optimisation complète du tunnel de conversion et du SEO local, propulsant le volume de réservations de 3 à 40 par semaine (+700% de croissance) et générant 30 000 \$ CAD de revenus en 3 mois.

Spellmotion, Lien GitHub (Aperçu): github.com/ben4ali/Spellmotion-unity

2025

Jeu interactif où les joueurs utilisent des gestes de main détectés par la caméra pour lancer des sorts et interagir avec le jeu.

- Développé un jeu interactif basé sur la reconnaissance de gestes avec OpenCV et Mediapipe
- Implémenté une logique de gameplay temps réel dans Unity avec C#
- Expérimenté la vision par ordinateur appliquée à l'expérience utilisateur

Module de Visualisation d'Algorithmes - Plateforme Progression

2025

Contribution technique (Cégep de Rosemont)

- Conçu et intégré un module interactif de visualisation de code en temps réel pour la plateforme académique Progression (utilisée par plusieurs Cégeps au Québec).
- Développé des composants visuels permettant d'illustrer pas à pas l'exécution d'algorithmes complexes (algorithmes de tri, recherche de chemin dans une matrice à obstacles).
- Amélioré l'expérience d'apprentissage des étudiants en traduisant des concepts logiques abstraits en rendus visuels et interactifs fluides.

EXPÉRIENCES DE TRAVAIL

TUTEUR EN PROGRAMMATION

Août 2024 – Juin 2025

Cégep de Rosemont, Montréal

- Offert un soutien académique individualisé à des étudiants du Cégep de Rosemont pour les cours informatiques en lien avec le développement d'applications web et mobiles
- Vulgarisé et expliqué des concepts techniques complexes de manière claire et adaptée au niveau de compréhension de chaque étudiant.

CERTIFICATIONS ET FORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Amazon Junior Software Developer Professional Certificate

Amazon - 2025

Compétences en développement logiciel backend/frontend, cloud et outils professionnels

Google Cybersecurity Professionnal Certificate

Google – 2023

Notions en cybersécurité, analyse de menaces, gestion des incidents